

# Mode d'emploi complet



# Jeu de cartes **Décl**ic

## Maximisez l'efficacité du jeu de cartes **Décl**ic durant votre atelier

### 1. **Présentez les résultats de vos recherches**

#### • **Les objectifs «stratégiques» visés:**

Faire venir des visiteurs dans votre destination, augmenter le nombre de clients de x% par année, réduire vos coûts de production, etc.

#### • **Le(s) public(s) attendu(s)/visé(s) et leurs principales caractéristiques:**

Entreprises, privés, familles, leurs problèmes, leurs attentes, etc.

#### • **Le contexte et les éléments déclencheurs de la démarche:**

environnemental, politique, économique, technologique et touristique

#### • **Le sujet de l'offre à développer:**

Création d'un nouveau produit ou service, facilitation de l'accès à un produit, etc.

### 2. **Proposez un échauffement**

Pour ouvrir l'esprit à la créativité, par exemple, par deux, Commencez par: «Moi en tant que... (public), j'aimerais...» puis l'autre ajoute «Oui, et...» puis, l'autre enchérit par «Oui, et...» Il n'y a jamais de «oui, mais...»

### 3. **Proposez une thématique claire**

Définissez clairement ce qui est souhaité durant le brainstorming, par exemple:

- Créer une attraction sur le thème de (sujet)... permettant aux participants de...(but, accomplissement)..., pour générer...(bénéfice pour votre destination ou ses acteurs)...
- Développer une offre pour...(public)... leur permettant de...(but, accomplissement)..., afin de...(bénéfice pour votre entreprise).

### 4. **Ecrivez un maximum d'idées en 5mn**

Les participants écrivent en silence et un maximum d'idées sur des post-it durant 5 minutes au maximum. Il est très

important qu'ils n'écrivent qu'une idée par post-it.

En général, à ce stade, les idées ne sont pas très originales et relèvent souvent du «déjà vu».

### 5. **Triez et rassemblez les idées**

Rassemblez les idées similaires et priorisez-les selon qu'elles permettent d'atteindre les objectifs ou non et qu'elles demandent plus ou moins de ressources. C'est à ce moment que les participants échangent entre eux avec bienveillance et choisissent les idées à approfondir.

### 6. **Approfondissez les idées avec **Décl**ic**

Travaillez sur les idées les plus prometteuses à l'aide du jeu «**Décl**ic». Vous reprenez les idées que vous souhaitez approfondir et chacun y ajoute des choses, y enlève des choses ou modifie certaines choses. À nouveau, rapidement et en silence.

### 7. **Chacun présente ses idées en 2 minutes.**

Les autres participants peuvent poser des questions pour comprendre. Mais il n'y a pas de débat...

### 8. **Dessinez les idées**

Faites dessiner les idées et des variantes d'idées en proposant aux participants de les mélanger entre elles et également en utilisant le jeu **Décl**ic.

### 9. **Les participants présentent leurs idées**

Ils présentent leurs dessins en racontant l'histoire vécue par l'utilisateur. Les autres participants peuvent poser des questions pour comprendre. Mais il n'y a pas de débat...

### 10. **Priorisez et retenez les meilleures idées**



## Nous vous souhaitons un atelier agréable et plein de succès !